|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| DAM1 | | |
| JavaScript | Fecha: 19/11/15 | Lenguaje de Marcas |

**ALUMNO**:

1. ¿JavaScript es sensible a mayúsculas/minúsculas?

¿En qué contexto (lugar) se ejecuta?

**SI**

**En el navegador del cliente**

1. Explica lo que hace este código.

Díme lo que es cada uno de los elementos siguientes:

**Elemento**: **variable parámetro**

**Visibility**: **propiedad**

**Aparece(): función**

**onmouseover**: **evento**

**this**: **referencia al propio elemento/objeto**

<html>

<head>

<title> Ocultar elementos </title>

<script language="javascript">

function Desaparece(Elemento)

{

Elemento.style.visibility="hidden"

}

function Aparece()

{

Boton.style.visibility="visible"

Caja.style.visibility="visible"

Texto.style.visibility="visible"

}

</script>

</head>

<body>

<input type="button" id="Boton" style="position:relative"

value="Botón que desaparece"

onclick="alert('... y el botón sigue funcionando')"

onmouseover="Desaparece(this)"><br />< br />

<input type="text" id="Caja" style="position:relative"

value="Caja que desaparece"

onclick="alert('... y la caja sigue funcionando')"

onmouseover="Desaparece(this)"><br />

<p id="Texto" style="position:relative"

onclick="alert('... y la caja sigue funcionando')"

onmouseover="Desaparece(this)">

Texto que desaparece </p><br />

<p onclick="Aparece()"> Pulsa aquí para que todo aparezca </p>

</body>

</html>

1. Dado este código,

<script type="text/javascript">

function informacion(cadena)

{

var tiraCaracteres = "La cadena \""+cadena+"\" ";

// Comprobar mayúsculas y minúsculas

if(cadena == cadena.toUpperCase())

tiraCaracteres += " está formada sólo por mayúsculas";

else if(cadena == cadena.toLowerCase())

tiraCaracteres += " está formada sólo por minúsculas";

else

tiraCaracteres += " está formada por mayúsculas y minúsculas";

return tiraCaracteres;

}

alert(informacion ("Se acerca un OVNI"));

alert(informacion ("Erase una vez..."));

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

¿Qué es **tiraCaracteres**? **variable**

¿Qué ámbito tiene **tiraCaracteres**? **local**

¿Qué es **cadena**?variable **argumento**

¿Qué es **toLowerCase**()? **método**

1. Dada esta función, escribe la línea de código que le falta a la función y escribe un código que permita efectuar una llamada correcta a dicha función.

function calculaPrecioTotal(precio, porcentajeImpuestos)

{

var gastosEnvio = 10;

var precioConImpuestos = (1 + porcentajeImpuestos/100) \* precio;

var precioTotal = precioConImpuestos + gastosEnvio;

¿?; **document.getElementById(“salida”).innerHTML = precioTotal;**

}

**<div id=”salida”></p>**

**<input Type=”button” onClick=”calculaPrecioTotal(10,5)” value=”Calcular importe” />**

1. Dado el siguiente código JavaScript:

<script language="javascript" type="text/javascript">

function fPotencia(x,y)

{

rdo=1;

for(z=1;z<=y;z++)

rdo=rdo\*x;

¿?; **document.getElementById('divResultados').innerHTML='<b>' + rdo + '</b>';**

}

function flongitud(radio)

{

rdo=2\*Math.PI\*radio;

document.getElementById('divResultados').innerHTML='<b>' + rdo + '</b>';

}

</script>

Escribe el **código JavaScript** que falta para que funcione.

Escribe el **código de llamada** a la función **flongitud**.

**<input Type=”button” onClick=”flongitud(30)” value=”Calcular longitud de la circunferencia” />**

¿Qué es **Math**? **Una clase que contiene métodos (funciones matemáticas).**

**Baremación**: 2 puntos por pregunta